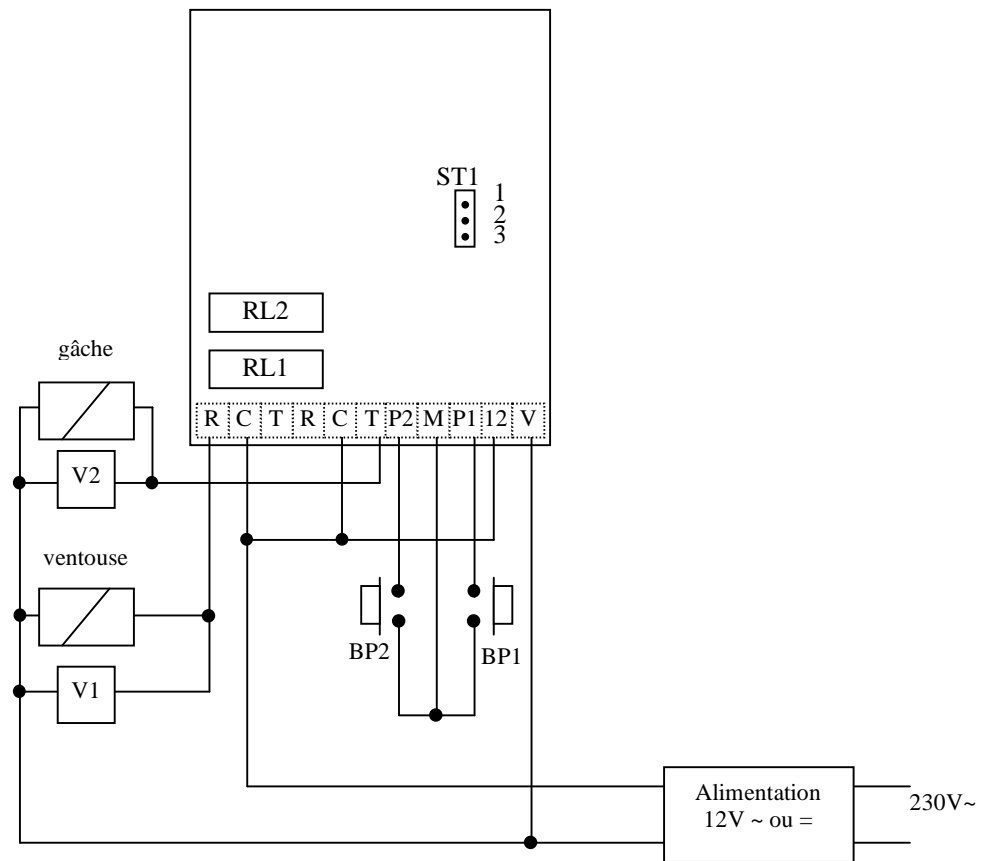




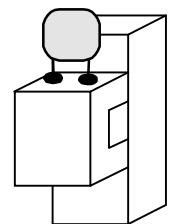
LAC 100

LECTEUR DES BADGES D'APPLICATION AVEC CLAVIER CODE 100 BADGES ET/OU 100 CODES

NOTICE DE MONTAGE ET D'UTILISATION



Cet appareil est livré avec une varistance.
Celle-ci doit être montée directement sur les bornes de la gâche (ventouse, moteur,...) commandée par l'équipement.
Si l'appareil fonctionne avec plusieurs gâches, chacune doit être équipée de varistance.
La varistance limite les surtensions provoquées par le bobinage de la gâche – effet de self.



Dans le cas où la ventouse utilisée est du type « Shear Lock », celle-ci doit être alimentée par une alimentation indépendante de **LAC 100** !



Caractéristiques techniques

Alimentation	12 V ~ ou =
Sorties	2 relais 1 contact RT 8A/250V~
Codes d'entrée	100 codes programmables en 2 groupes (2 fois 50 codes)
Codes maître	1 code programmable pour clavier et 1 code programmable pour badges
Nombre de termes	5 pour les codes d'entrées et codes maître
Boutons poussoirs	2 intérieurs
Présentation	1 clavier 12 touches avec 1 tête de lecture badge application
Modes de fonctionnement	2 modes programmables : - code ou badge application, - code et badge application

Valeurs par défaut

Codes maître usine : 12345 pour clavier, 67890 pour badges application
 Temporisation relais : 1 seconde en mode monostable
 Sécurité clavier : 10 secondes
 Sécurité programmation : 120 secondes (2 minutes)

Affectation des mémoires

GRUPE	ENTREE	RANG	RELAIS	MEMOIRE TEMPORISATION
1	clavier	de 00 à 49	RL1	*1
	badges	de 00 à 49		
2	clavier	de 50 à 99	RL2	*2
	badges	de 50 à 99		

Termes

Le code maître et les codes d'ouverture de portes doivent avoir 5 termes.
 Toutes les touches sont autorisées (0 à 9, * et #) pour composer les codes.
 Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture de porte.
 Le code 00000 est réservé à annuler un code existant et ne peut donc pas servir
 comme code d'ouverture de porte.

Commande par bouton poussoir

Le raccordement de deux boutons poussoirs est prévu pour commander les relais RL1 et RL2 séparément (les modes et les temporisations sont programmables).

Commande simultanée de deux relais


Un code d'entrée ou un badge application peut être programmé dans les 2 groupes pour commander les 2 relais (les modes et les temporisations sont programmables séparément).



Programmation du code maître clavier

1. Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine clavier est 12345).


Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper *3, message  autorise le changement du code. Taper les 5 termes du nouveau code maître.
3. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation du code maître badges application


1. Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine clavier est 12345).




Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper *4, message  autorise le changement du code. Taper les 5 termes du nouveau code maître.
3. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation des temporisations

Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître clavier usine est 12345).

Le message  confirme l'entrée en programmation.

Temporisation	Action clavier	Affichage	Valeur à entrer	Validation
sécurité clavier	*0		de 10 à 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde
temporisation RL1	*1		00 en mode bistable, 01 pour 1 s à 99 pour 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde
temporisation RL2	*2		00 en mode bistable, 01 pour 1 s à 99 pour 99 secondes	affichage s'éteint pendant 1 seconde

Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



Programmation des configurations

Taper 2 fois le code maître clavier (pour la première utilisation le code maître usine est 12345).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

Configuration	Action clavier	Affichage	Valeur à entrer	Validation		
code ou badge	*5	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td></tr></table>	8	5	00	affichage s'éteint pendant 1 seconde
8	5					
code et badge	*5	<table border="1" style="display: inline-table;"><tr><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">8</td><td style="width: 20px; height: 20px; text-align: center;">5</td></tr></table>	8	5	01	affichage s'éteint pendant 1 seconde
8	5					

Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Programmation des codes clavier

1. Taper 2 fois le code maître (pour la première utilisation le code maître usine est 12345).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

2. Taper le numéro de rang à programmer (00 à 49 pour le relais RL1, 50 à 99 pour le relais RL2).
3. Taper les 5 termes du code. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Le code maître ne peut pas être utilisé comme code d'ouverture de porte.

Le code 00000 est réservé à annuler un code existant et ne peut donc pas servir comme code d'ouverture de porte.

Programmation des badges application

1. Taper 2 fois le code maître badges (pour la première utilisation le code maître usine est 67890).

Le message

-	-
---	---

 confirme l'entrée en programmation.

2. Le système se positionne sur le premier numéro de rang non programmé (disponible). Pour un numéro de rang précis taper son numéro (00 à 49 pour le relais RL1, 50 à 99 pour le relais RL2).

Si le rang n'est pas programmé, l'afficheur indique le numéro, par exemple 42.

4	2
---	---

Si le rang est déjà occupé l'afficheur indique.

4	2
---	---

.

Il faut soit annuler cette programmation, soit choisir un autre n° de rang.


3. Présenter le badge application sur sa tête de lecture.
4. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
5. Le système se positionne sur le prochain numéro de rang disponible.
6. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



Après le numéro de rang 99 l'appareil se positionne au rang 00.



Annulation d'un rang ou remplacement d'un badge

1. Taper 2 fois le code maître badges (pour la première utilisation le code maître badges usine est 67890).




Le message  confirme l'entrée en programmation.

2. Taper le numéro de rang. Si le rang est occupé l'afficheur indique, par exemple 42. .
3. Pour annuler cette programmation, taper 2 fois *. L'afficheur indique .
4. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.



OU

5. Présenter un nouveau badge pour remplacer le badge annulé.
6. L'affichage s'éteint pendant 1 seconde indiquant la validation du code.
7. Taper # pour sortir de la programmation. L'affichage s'éteint.

Retour aux codes maître et annulation des badges

1. Placer le cavalier en position 2-3 de ST1.
2. Le message  s'affiche pendant 5 secondes, puis l'affichage s'éteint pendant 1 seconde. Les codes maître 12345 pour le clavier et 67890 pour les badges application ont remplacé les codes maître précédemment programmés.
3. L'afficheur indique .
4. Retirer le cavalier de la position 2-3 de ST1 pour la restitution des codes maître seuls, l'affichage s'éteint et le système revient en mode de fonctionnement normal.
5. **OU**
6. Laisser le cavalier en position 2-3 de ST1 pour annuler tous les badges programmés dans les 2 groupes.
7. L'afficheur indique  pendant l'annulation des badges, puis l'affichage s'éteint.
8. Retirer le cavalier de la position 2-3 de ST1 et le système revient en mode de fonctionnement normal.

Utilisation

Moyen d'entrée	Résultat	Modes	Affichage
code d'entrée	premier terme du code déclenche la temporisation sécurité clavier	mode monostable, de 1 à 99 secondes	affichage du numéro de rang pendant tout le temps de la commande d'ouverture
ou badge application	à la fin de la temporisation sécurité clavier le système annule la saisie	mode bistable	affichage éteint
code d'entrée	reconnaissance du code déclenche la temporisation sécurité clavier, à la fin de celle-ci le système annule la saisie	attente de présentation du badge du même groupe	 affichage d'attente, puis éteint pendant la commande d'ouverture
et badge application		non présentation du badge du même groupe	 affichage d'attente, puis éteint



Code maître clavier				

→

Code maître clavier				

→

--	--

Groupe 1 (rangs de 00 à 49) commande RL1

00				
04				
08				
12				
16				
20				
24				
28				
32				
36				
40				
44				
48				

01				
05				
09				
13				
17				
21				
25				
29				
33				
37				
41				
45				
49				

02				
06				
10				
14				
18				
22				
26				
30				
34				
38				
42				
46				

03				
07				
11				
15				
19				
23				
27				
31				
35				
39				
43				
47				

Groupe 2 (rangs de 50 à 99) commande RL2

50				
54				
58				
62				
66				
70				
74				
78				
82				
86				
90				
94				
98				

51				
55				
59				
63				
67				
71				
75				
79				
83				
87				
91				
95				
99				

52				
56				
60				
64				
68				
72				
76				
80				
84				
88				
92				
96				

53				
57				
61				
65				
69				
73				
77				
81				
85				
89				
93				
97				

Temporisation sécurité				
*0				

Temporisation relais 1				
*1				

Temporisation relais 2				
*2				

Pour sortir de la programmation taper #.

Programmation effectuée par :		le :
Immeuble :		
N° :	Rue :	
Ville :		
Autres renseignements :		